






## Arbeitsauftrag 6

Wie kann man das Erlöschen eines Klanges erzielen? Spiele eine Melodie auf deinem Handy. Lege das Handy in eine Schachtel und stelle fest, aus welcher Entfernung die Melodie noch hörbar ist. Wickle anschließend das spielende Handy nacheinander in folgende Materialien ein und lege es erst dann in die Schachtel. Stelle fest, ob der verwendete Stoff dazu führt, dass die Entfernung, aus der das Läuten hörbar ist, kleiner wird. Formuliere eine Vermutung darüber, welches Material den Klang am besten dämpfen wird, bzw. in welcher Reihenfolge die Materialien den Klang dämpfen werden, noch bevor du den Versuch durchführst.

	Vermutung	Überprüfung
<b>Zerknüllte Zeitung</b> 		
<b>Watte</b> 		
<b>Puffmais oder Popcorn</b> 		
<b>Wolle oder ein gestrickter Pullover</b> 		
<b>Sand</b> 		

2. Objekte können andere Objekte aus der Ferne beeinflussen

**Schlussfolgerungen:**